

AVANT DE COMMENCER

- 1) Distribuer par joueur :
 - 1 pion personnage ;
 - 1 carte personnage ;
 - 2 cartes de la pioche (cartes Embûche et Ressource mélangées).
- 2) Déterminer le joueur qui commence : par exemple, le plus jeune ou le plus âgé des personnages
- 3) Expliquer les objectifs de la séance :
 - Jeu sérieux collaboratif où la bienveillance est de rigueur ;
 - Faire prendre conscience du travail personnel et de l'investissement nécessaires ;
 - Capitaliser des savoirs ;
 - Mieux connaître son environnement.

MATÉRIEL

- ✦ 1 plateau de jeu
- ✦ 8 cartes Personnage
- ✦ 29 cartes Ressource
- ✦ 22 cartes Embûche
- ✦ 160 jetons
- ✦ 6 pions

Durée et organisation de la partie

La séquence de jeu est déterminée par le nombre de joueurs et le temps de jeu.

Le tour de jeu se déroule par la désignation du premier joueur puis dans le sens des aiguilles d'une montre.

La pioche est située au milieu du plateau de jeu (cartes Ressource et cartes Embûche mélangées).

Chaque carte permet au joueur d'avancer d'une case sur le plateau de jeu.

Chaque carte de la pioche produit un effet et affecte les Facteurs de réussite des cartes Personnage et peut avoir une influence sur la progression du joueur sur le plateau.

Déroulement de la partie

Avant de commencer à jouer, chaque joueur lit son avatar à voix haute, puis pioche deux cartes.

A son tour, chaque joueur doit jouer une carte de sa main. Il pose sa carte, face visible sur le plateau et lit à haute voix son titre et ses effets.

Le joueur exécute les effets de la carte :

- S'il joue une carte Ressource et que la carte lui fait gagner des Facteurs de réussite, il récupère des jetons de couleurs et avance son pion sur le plateau ;

- Si le joueur choisit une carte Embûche, soit il exécute les effets de la carte et progresse d'une case sur le parcours du plateau, soit il ne progresse pas et n'exécute pas les effets de la carte.

Le joueur ne peut pas perdre ses facteurs de réussite initiaux.

Si le joueur n'a aucun jeton à rendre, il peut avancer sans exécuter les effets de la carte Embûche.

Une fois qu'une ligne de facteurs de réussite est remplie sur la carte Personnage, le joueur peut donner ses nouveaux jetons au joueur de son choix.

Sur le plateau, deux étapes sont matérialisées :

- Étape 1 : Inscription au concours ;
- Étape 2 : Admissibilité réussie.

Pour continuer sa progression, chaque joueur doit remplir des conditions pour pouvoir avancer (nombre minimum de facteurs de réussite).

Fin de la partie

Le jeu s'arrête dès qu'un joueur franchit la ligne d'arrivée ou si la pioche est épuisée.